

Antycip Simulation présente Organic Motion

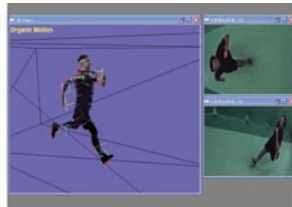
La plateforme OpenStage™ d'Organic Motion permet de faire du tracking multi-agents et d'intégrer rapidement des captures d'avatars virtuels dans des applications de simulation, de réalité virtuelle et de production de films 3D. La technologie d'Organic Motion est aussi conçue pour les musées et parcs d'attractions.

Mouvement Sans Limite avec le Motion Tracking d'Organic Motion

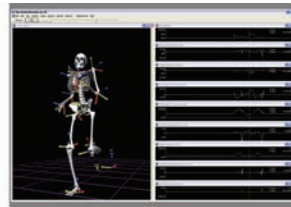
Organic Motion propose le tout premier full body tracker basée uniquement sur des caméras permettant le suivi en temps réel d'une multiplicité d'agents. Avec OpenStage™, plateforme phare d'Organic Motion, les utilisateurs n'ont aucun habillage supplémentaire à porter ni aucune connectique ou capteur. Les objets et caractères se positionnent dans un espace allant de 4m² à plus de 100m² afin d'être complètement trackés. La création de l'avatar virtuel se fait en temps réel. La création d'applications devient plus rapide et plus précise.



Les caméras cachées d'Organic Motion traitent avec précision les mouvements des agents



Scannage complet 3D temps réel de tous les agents dans une aire flexible



Intégration complète avec les moteurs de visualisation pour simuler les animations de caractères et les données biométriques

Avec Organic Motion, c'est 0 capteur

La solution de motion tracking d'Organic Motion ne demande aucun capteur ou autre périphérique pour la capture des mouvements. Chaque mouvement est capturé en temps réel sans le besoin additionnel de capteurs collés au corps. La précision est très fine avec le tracking de plus de 120 os en simultanément permettant une visualisation réaliste des articulations du corps.

Capacités

Organic Motion - le tracking des agents pour la nouvelle génération de la visualisation des avatars virtuels en temps réel

- suivi d'agents multiple sans aucun périphérique additionnel
- s'intègre aux moteurs et environnements 3D du monde du jeu et de la production de films
- données en temps réel, pas de latence
- suivi des sujets sans le besoin d'habillage particulier
- tracking réalisé avec une précision clinique
- création d' avatars photoréalistes
- tracking du corps complet incluant visage et doigts





La capture de mouvement de la technologie Organic Motion est très précise, en temps réel et conçue pour les industries de la production de films, de la réalité virtuelle, de la défense et de la sécurité

Applications

- téléportation virtuelle et communication à distance
- création d'avatars réalistes pour la création de films 3D
- génération rapide de caractères humains pour la simulation et la réalité virtuelle
- analyse culturelle avancée et comparaison
- formation à l'utilisation d'instruments et consoles avec la mesure des mouvements des doigts et mains
- formation du soldat (dismounted soldier training) pour les opérations militaires en terrain urbain (MOUT)
- scanning temps réel pour précision biomédicale et contrôle d'identité
- simulation des manoeuvres et doctrines militaires virtuelles avec interaction avec forces amies et ennemies
- contrôle de la taille et de la forme physique des groupes militaires
- formation du soldat dans l'utilisation de simulateur de véhicule de combat



Contact

Pour plus d'information sur Organic Motion, merci de contacter Antycip Simulation:



Antycip Simulation SAS
 9 Avenue Du Marais,
 Parc Des Algorithmes,
 Bâtiment Platon,
 BP 30172,
 95105, Argenteuil Cedex,
 FRANCE

Johan Besnainou
 Responsable Marchés Civils et Réalité Virtuelle, France
 Tel: +33 139962240
 Fax: +33 130762973
 Email: info.fr@antycipsimulation.com

Web: www.antycipsimulation.com



www.antycipsimulation.com